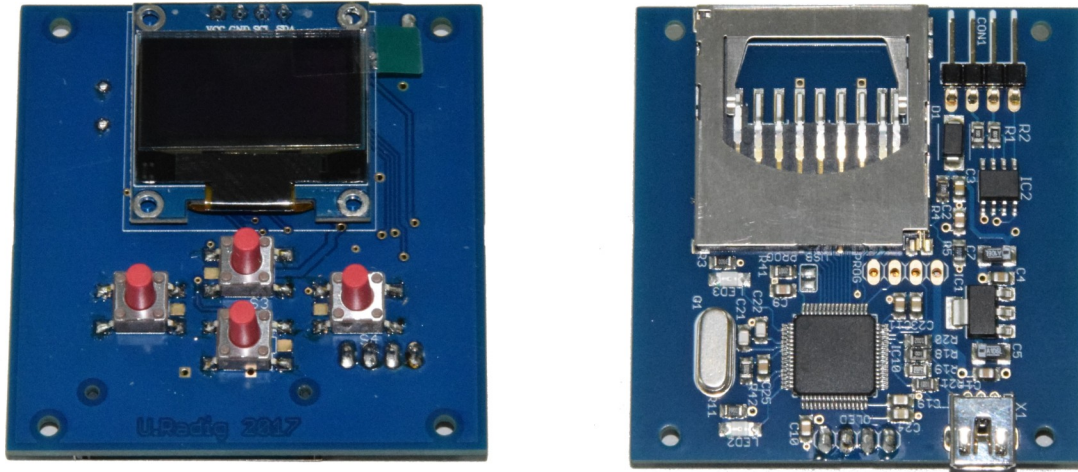


DMX Recorder / Streamer



Der **DMX Recorder/Streamer** der Firma **Radig Hard & Software** speichert über mehrere Stunden hinweg DMX Echtzeitdaten auf einer max. 32GByte großen SDHC Karte ab. Über das 128 x 64 Pixel große OLED Displays können bis zu 99 Files gespeichert und wiedergegeben werden.

Die Bedienung gestaltet sich durch das **OLED Display** und den 4 Tasten recht simpel, und kann auch durch einen Laien intuitiv bedient werden. Files werden mit einer Blockgröße von 512 Bytes im **TPM2 Format** gespeichert bzw. abgespielt.

Eine 20 Minuten lange Aufzeichnung benötigt gerade mal etwa 30 MByte Platz auf der SD Karte. Der kleine handliche DMX Recorder/Streamer ist somit das ideale Tool für Architekturanwendungen oder Messe-Stände.

Hersteller:

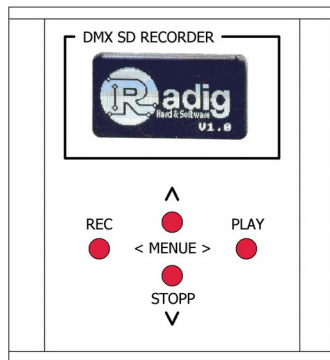
Radig Hard & Software
Inh. Ulrich Radig
An der Bahn 18
57223 Kreuztal / Kredenbach

- DMX Recorder / Streamer
- Netzteil 5Volt (miniUSB)
- SD Karte (1GB)
- 3pol. XLR Anschlussleitung

Tel.: 02732 / 762442

Fax.: 02732 / 762443

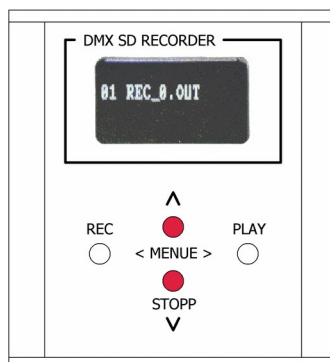
Lieferumfang:



Vor dem Einschalten SD Karte einschieben!

Power ON (Mini USB Netzteil einstecken)
Einschaltlogo mit Versionsnummer hier **V1.1**
weiter durch drücken einer Taste

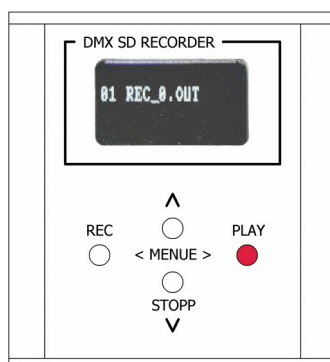
Ein File (AUTO.OUT) wird direkt nach dem Einschalten abgespielt.



→Dateiauswahl←

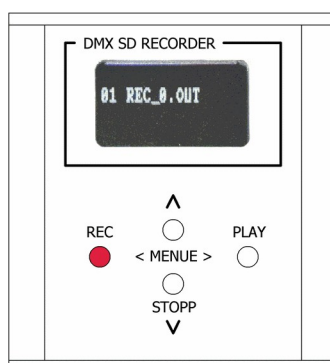
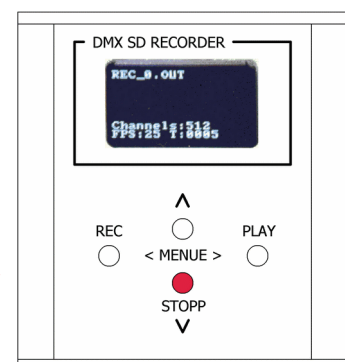
Nur Dateien im Rootverzeichnis
können ausgewählt werden.

Die Auswahl erfolgt durch die Tasten „HOCH“ oder „RUNTER“.



Ausgewählte Datei wird
durch drücken von „PLAY“
abgespielt. Beenden durch
drücken von der Taste
„STOP“.

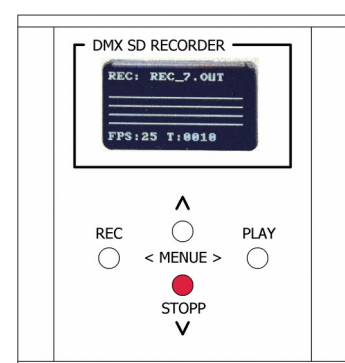
**Kein weiterer DMX Sender
darf bei der Wiedergabe
angeschlossen sein!**

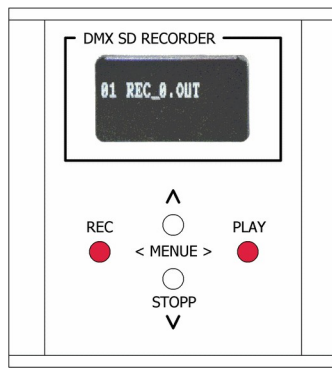


Durch drücken von „REC“
werden DMX Daten
aufgezeichnet.

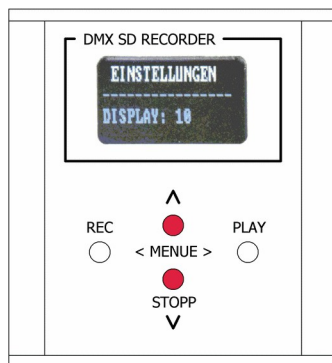
File REC_X wird erstellt.
Vorhandene Files werden
nicht überschrieben!

Die Aufnahme wird durch
drücken der Taste „STOP“
beendet.





Durch das gleichzeitige drücken der Taste „REC“ und „PLAY“ gelangt man in die Einstellungen.



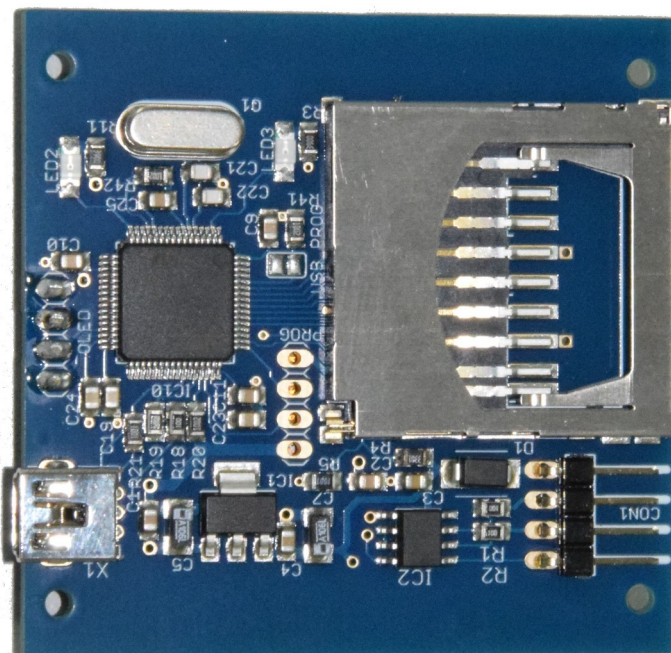
Auswahl der Einstellung erfolgt durch die Tasten „HOCH“ oder „RUNTER“

Optionen

- Displayhelligkeit 1 – 10
- Framerate (FPS) 20 – 44
- Wiederholung bei der Wiedergabe 1-10 oder LOOP



Der Wert wird durch die Taste „PLAY“ geändert.



werden durch die Taste „REC“

+5V
DMX +
DMX -
GND